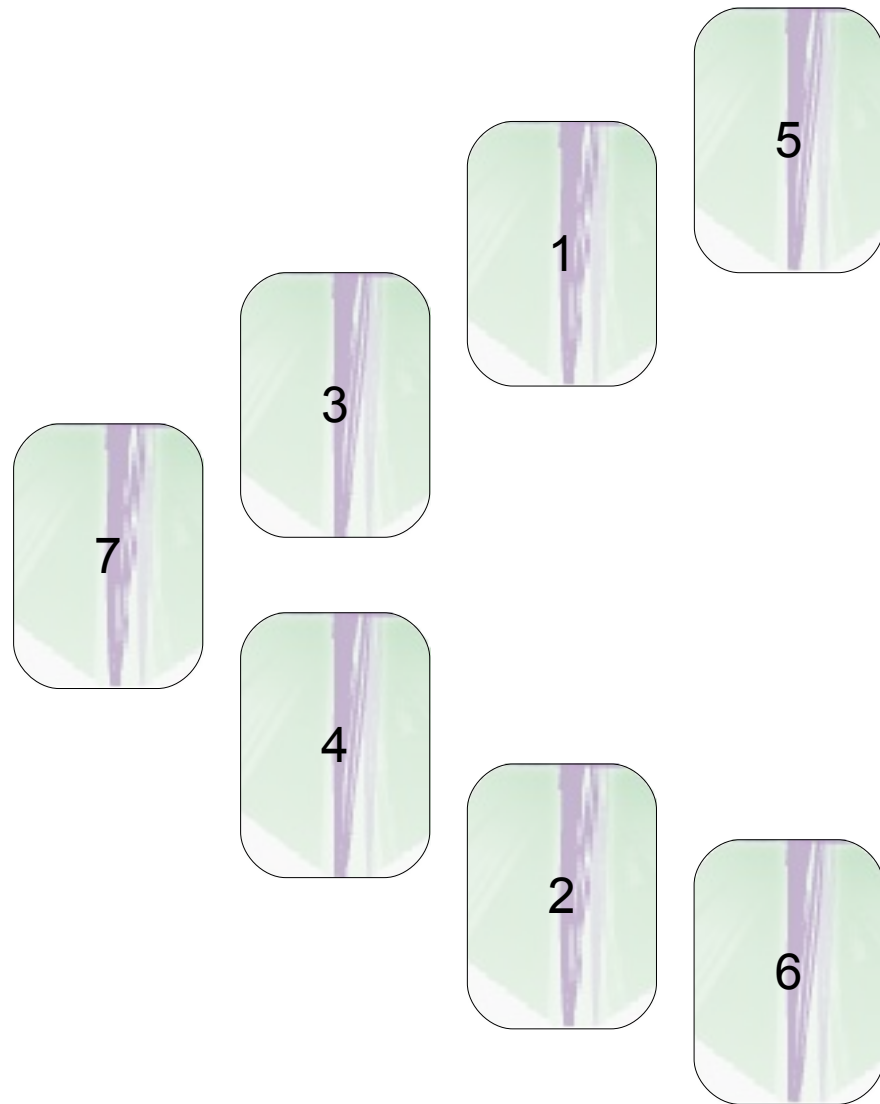


Das Entscheidungs-Spiel



- 7 = Signifikator: Gibt eine bildhafte Darstellung des Fragehintergrundes oder wie der Frager dazu steht.
3, 1, 5 = Zeigen in Reihenfolge an was geschieht, wenn man X tut.
4, 2, 6 = Zeigen in Reihenfolge an was geschieht, wenn man X nicht tut.

Besonderheiten einiger Trümpfe beim Entscheidungs-spiel:

1. Taucht die Karte VI (Die Liebenden) auf, ist dies ein Hinweis daß die Entscheidung wohl bereits zu Gunsten der Seite getroffen wurde, auf der sie liegt.
2. Das Schicksalsrad (X) zeigt daß der Frager in der Angelegenheit so eingeschränkt ist, daß die Entscheidung höchst wahrscheinlich auf die jeweilige Seite fallen wird.
3. Die Welt (XXI) zeigt den Platz, auf den der Frager Wohl eigentlich gehört. Auch evtl. Negative Begleit-Karten sollten ihn nicht daran hindern.
4. Der Stern (XVII): Dort liegt seine Zukunft
5. Das Gericht (XX): Dort kann er seinen Schatz finden.

Aussage: Vorschlag zu einer Entscheidungsfrage

Schwierigkeitsgrad: 2- 3

Typische Frage: Wie soll ich mich entscheiden in bezug auf X?